

COMPÉTENCES

1. S'informer dans le monde du numérique
2. Pratiquer différents langages

Activité numérique

Je trouve et exploite des informations sur le site d'un musée

- Rejoins le site du musée de l'Homme à l'adresse suivante : <http://www.museedelhomme.fr>
- Va dans la rubrique « À propos du Musée de l'homme » en bas à gauche et répond aux questions suivantes :

❶ Où se situe ce musée ?

.....

❷ À quoi sont consacrées les collections de ce musée ?

.....

❸ Quand a-t-il été construit ? Pour quel évènement ?

.....

- Clique sur « L'homme en questions » ou rejoins ce lien : <http://www.museedelhomme.fr/lhommeenquestions>

Choisis l'un des thèmes qui se cache sous un cadre coloré. Lis le texte qui lui est associé et résume en 5 lignes environ l'essentiel de ce que tu as appris.

Maintenant présente les résultats de ta recherche à l'ensemble de la classe pour leur faire partager les fruits de ton travail.

.....

2. À toi de jouer !

Restons au musée de l'Homme pour jouer et évaluer tes connaissances sur la préhistoire. Tu as appris beaucoup de choses, il est temps de vérifier tes connaissances !

- Rejoins le lien suivant : <http://www.museedelhomme.fr/lhommeenquestions>

Mais cette fois-ci clique sur la première vignette : « Jouez au quiz ». C'est parti !

Quel est ton score ?